

**ДРУШТВО ЗА ИНФОРМАТИКУ СРБИЈЕ и
ДОМ ОМЛАДИНЕ БЕОГРАДА**

организују
у четвртак 1. септембра 2016. год. у 19:00 часова

ТРИБИНУ

ЗАШТО ЈЕ ЛОВ НА ПОКЕМОНЕ ОБУЗЕО ЦЕО СВЕТ ?

- Покемон је видео игра коју је изумела јапанска компанија „Нинтендо“.*
- Најновија верзија која је доступна за паметне мобилне телефоне достигла је у кратком периоду незапамћену популарност.*
- Лов на покемоне је постао најпопуларнија игрица и има око 100 милиона играча.*
- Примењена технологија је „проширена стварност“.*
- Компјутерска игрица “rocket go“ позива на кретање по граду, парковима, шумама...*
- Неки играчи су због непажње настрадали!*
- Полиција упозорава на пажњу приликом преласка улице!*
- Нагло су скочиле вредности акција компаније „Нинтенда“.*
- Одакле толика популарност?*

уводничари:

Стефан Петровић, студент-коментатор видео игара
Лиза Пишчевић, психолог

водителј.

Др Петар Кочовић

Трибина се одржава у Дому омладине Београда, Македонска 20
-трибинска сала на 1 спрату.